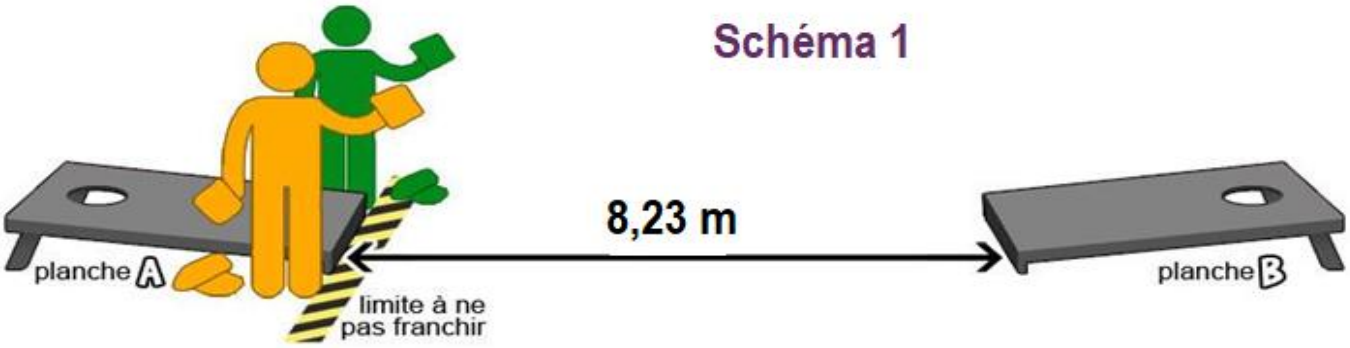
Les 24 heures du Cornhole – 23/24 octobre 2027

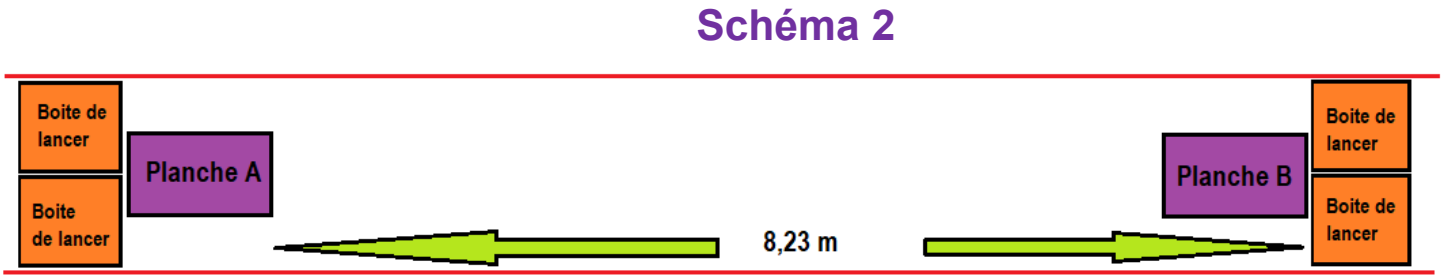
Comités des Fêtes de Cérans-Foulletourte (CFC) et Guécélard (CFG)

Contexte : Le CFC et le CFG organisent les 24 Heures du Cornhole avec deux tournois, le premier **en individuel le samedi** et le second **par équipes (de 2) le dimanche** à la salle des fêtes de Cérans-Foulletourte.

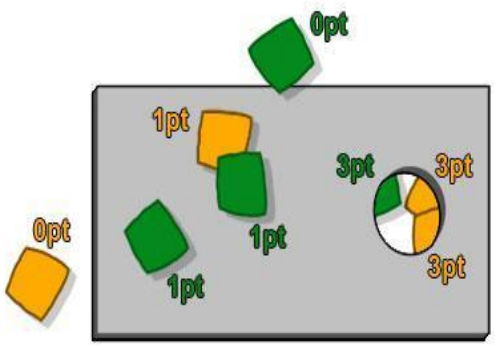
Le Cornhole : Un jeu complet se compose de :

- 2 planches rectangulaires inclinées et percées d'un trou qui serviront de cibles.
- 4 sacs carrés par joueur ou équipe, remplis de maïs, billes, perles… (430 à 460 g), en 2 couleurs.
- La distance de lancer est la distance officielle donc 8,23 m.





Le décompte des points :



Quand tous les sacs ont été lancés, les joueurs procèdent au décompte des points de chaque équipe :

– 0 point pour les sacs ayant touché ou touchant le sol.
– 1 point par sac sur la planche.
– 3 points par sac tombé dans le trou.

Attention, à chaque manche, seule l'équipe qui totalise le plus de points, marque. Elle gagne uniquement la différence entre ses points et ceux de l'équipe adverse.

En cas d'égalité des scores sur la manche, aucune des équipes ne marque de points.

Matériels : Les planches, les sacs, les compteurs… sont fournis par l'organisation.

Les sacs personnels sont acceptés mais dans ce cas, l'organisateur pourra, à tout instant, vérifier leur conformité.

Le positionnement des équipes dans les poules, l'ordre des épreuves et l'attribution des matériels (planche et sacs) et des lignes de jeux sont déterminés par l'organisation.

Le positionnement des lignes de jeu et des zones de lancer correspond au schéma 1 ou 2 en fonction de l'espace disponible dans le lieu où se déroule le tournoi.

En cas de litige, le choix du couloir et la détermination du premier joueur se fait par tirage au sort.

Lieu : Le tournoi se déroule dans un lieu clos permettant ainsi sa tenue indépendamment des conditions météorologiques.

Catégorie : Un participant de la catégorie **« Jeunes »** est caractérisé par le fait d'être **scolarisé à l'école primaire** et bénéficiera d'une réduction maximale de 2 m de la distance de lancer, tracée en avant de la boîte classique. Cette disposition peut aussi être appliquée aux joueurs porteurs de handicap (PMR…) en accord avec les organisateurs.

Forfait : Dès lors qu'une équipe ou un joueur (tournoi individuel) ne participe pas à l'ensemble de l'épreuve (absence lors d'une manche, départ anticipé ou arrivée tardive), l'équipe ou le joueur est considérée en situation de forfait avec un score de 0 et 11 pour son adversaire.

Les matchs :

Chaque match se joue soit au score (la première équipe qui atteint ou dépasse 21 points gagne), soit au temps (score atteint au jingle, buzzer, sifflet…). Dans ce cas, le match s'arrête après les lancers en cours au moment du buzzer.

Les sacs tombés en avant de la planche susceptibles de perturber le jeu à venir (tremplin pour les sacs à lancer, maintien de sac en équilibre sur le bord de la planche…) sont ôtés de cette zone.

Le temps des matchs sera lié au nombre d'inscrits, de poules, de groupes de niveau et est déterminé par l'organisation.

Par équipe : Un joueur de chaque équipe prend les 4 sacs à sa couleur et se place dans une des boites de lancer au niveau la planche A, sans dépasser la limite avant de celle-ci. Ils seront les lanceurs de la 1ère manche.

Les deux autres joueurs se placent en face de leur partenaire, au niveau de la planche B.
La partie se déroule en manches successives.
À chaque manche, les lanceurs jettent un sac à tour de rôle jusqu'à avoir lancé leurs 4 sacs.
Une nouvelle manche peut commencer.
Les joueurs qui se trouvent au niveau de la planche B récupèrent les sacs et lanceront sur la planche A pour cette nouvelle manche.

C'est l'équipe qui vient de marquer qui lance en premier pour cette nouvelle manche.
Si le score est nul ou totalement équilibré, c'est l'équipe qui avait commencé qui garde la main.

En individuel, selon le nombre de joueurs et la configuration de la salle, le joueur se place dans une des boites de lancer si les lignes de jeu comportent 2 planches ou face à la planche derrière la ligne de lancer si les lignes de jeu ne comportent qu'une seule planche.

Chaque joueur prend les 4 sacs à sa couleur.
La partie se déroule en manches successives.
À chaque manche, les lanceurs jettent un sac à tour de rôle jusqu'à avoir lancé leurs 4 sacs.

C'est le joueur qui vient de marquer qui lance en premier pour cette nouvelle manche.
Si le score est nul ou totalement équilibré, c'est le joueur qui avait commencé qui garde la main.

Déroulement des épreuves : (*) Pour le tournoi « individuel », l'équipe est constituée d'un seul joueur

Phase 1 - Sélections :

Chaque équipe (*) participe à au moins 3 matchs.

Chaque équipe se voit attribuer 3 points par victoire, 2 points par match nul et 1 point par défaite.

En cas d'égalité après les 3 matchs, elles sont départagées au goal-average puis au nombre de buts pour, de buts contre puis de la date d'inscription au tournoi. Les engagements précoces étant favorisés.

Cette sélection permet de composer les groupes de niveau sur la base du classement de chacune des équipes (points et goal-average).

Phase 2 - Classements :

Les équipes s'affronteront ensuite au sein d'un Groupe de Niveau qui est déterminé sur la base du classement des sélections.

Les équipes participent à au moins 3 matchs (déterminés par l'organisation soit par tirage au sort soit selon classement des sélections). Chaque équipe se voit attribuer 3 points par victoire, 2 points par match nul et 1 point par défaite. En cas d'égalité de points après les 3 matchs, elles sont départagées au goal-average. Le classement de chaque groupe de niveau est basé sur les résultats des matchs (points et goal-average)..

Phase 3 – Finales :

Au moins les 4 premiers de la poule de niveau le plus relevé s'affronteront ensuite en élimination directe (1er/4ème et 2nd/3ème) puis en finale (petite finale et finale) pour déterminer le vainqueur du tournoi et le classement final.

Inscriptions : Les inscriptions préalables jusqu'à la veille de l'organisation seront possibles sur Helloasso (billetterie mise en place par le CFG) sous réserve de disponibilités, le nombre d'équipes étant limité par les organisateurs.

Les horaires des 2 épreuves (individuelle et par équipe) sont tels qu'il est possible de s'inscrire sur les 2 tournois.

L'engagement préalable par joueur est fixé à 8, 10 ou 12 € par joueur sur Helloasso (adapté selon la précocité de l'engagement) avec un tarif réduit à 5 € pour les joueurs engagés par des membres du CFC ou du CFG.
Sur place, l'engagement est à 14 € pour un joueur sous réserve de disponibilités d'engagement.

L'engagement préalable par équipe est fixé à 16, 20 ou 24 € par équipe sur Helloasso (adapté selon la précocité de l'engagement) avec un tarif réduit à 10 € pour les équipes engagées par des membres du CFC ou du CFG.
Sur place, l'engagement est à 28 € pour une équipe sous réserve de disponibilités d'engagement.

Classements et Lots : Des lots sont attribués aux 4 premières équipes du meilleur groupe de niveau donc du tournoi. D'autres lots pourraient être attribués, par exemple, aux premiers de chaque groupe de niveau…

Droit à l'image : En s'inscrivant à l'épreuve le participant abandonne son droit à l'image. Du simple fait de leur participation, le concurrent, les accompagnateurs ou le public autorisent l'organisateur ainsi que ses ayants droit, tels que les partenaires et médias, à utiliser les images fixes ou audiovisuelles sur lesquelles ils pourraient apparaître, prises à l'occasion de l'épreuve ou encore dans le cadre des animations mises en place, et ce sur tout support, y compris les documents promotionnels et/ou publicitaires, dans le monde et pour la durée la plus longue prévue par la loi, les règlements, les traités en vigueur, y compris pour les prolongations éventuelles qui pourraient être apportées à cette durée.
Conformément à la loi Informatique et Liberté du 06/01/78, le participant dispose d'un droit de rectification ou de suppression des données personnelles le concernant. Il peut être amené à recevoir les newsletters ou des propositions de notre association. S'il souhaite exercer ce droit, il suffit de le faire savoir à l'organisation par courrier.

Pour tous les éléments non cadrés par notre règlement, c'est le règlement de l'OFCH qui s'applique (https://www.ofch.fr/).

Renseignements complémentaires : www.guecelardenfetes.com – 0684134512.