



GuécéYard - 72

Toutes les 72 minutes, il faudra repartir !

EDITION Numéro 1 du 18 septembre 2027



www.guecelardenfetes.com



Un peu d'histoire

- Début 2026, un membre et partenaire, L'Atelier 105 à Cérans Foulletourte, propose au Comité des Fêtes de Guécélard une idée originale : organiser un BackYard à Guécélard. Pendant six mois, le Comité des Fêtes de Guécélard et quelques bonnes volontés nourrissent le projet et projettent sa réalisation au samedi 18 septembre 2027.
- L'US Arnage Athlétisme accepte de devenir le club support de l'évènement.
- L'appellation « GuécéYard 72 » est adoptée très rapidement et les principes généraux des épreuves, des circuits, des timings, des tarifs vont s'établir autour du 72, le numéro du département sarthois de Guécélard.





72, le numéro du département de la Sarthe !

- La distance à parcourir maximale est fixée à 72 km.
- Le parcours de base consistera en deux boucles d'environ 3,6 km donc 7,2 km.
- Le dénivelé du parcours sera limité à 7,2 m
- Un départ sera donné toutes les 72 mn.
- La tarification est fixée sur un multiple de 7,2 €.
- 10 départs seront donnés pour chaque parcours de 7,2 km.
- 10 fois 72 mn soit 720 mn ou 12 heures sera la limite pour la durée de l'épreuve.





72, le numéro du département de la Sarthe !

- La limitation à 72 engagements par catégorie a été retenue mais pourrait évoluer selon le rythme des engagements
- La durée pour parcourir les 7,2 km sera limitée à 70 mn (principe 70 mn course + 2 mn mini transfert) provoquant l'élimination des coureurs n'ayant pas réussi à passer la ligne d'arrivée en 70 mn.
- Les lignes de départ et d'arrivée sont différenciées pour permettre le positionnement des «SAS Départ » et «SAS Arrivée/Repos».
- Le nombre d'engagés est fixé de 500 à 2000.
- Le nombre de coureurs sur la ligne de départ est limité à 300 maxi sur le circuit de 2 boucles.



Les engagements !

- Les compétiteurs ont la possibilité de s'engager individuellement ou par équipes.
- **Individuel : 72 SOLO** - Le défi total
- **Equipe de 2 : 72 DOUBLE** - La stratégie à deux
- **Equipe de 6 : 72 CREW** - L'intelligence collective (crew = équipage) – 2 des équipiers ont la possibilité de courir seulement un parcours de 7,2 km permettant l'ouverture de l'épreuve au commun des mortels.
- **Equipe de 10 : 72 TRIBE** – Les touristes et la fête (tribe = tribu) – L'objectif est d'assurer le plein de coureurs et de spectateurs et devrait améliorer l'esprit convivial et festif de la manifestation





La tarification des engagements !

(sous réserve dans le cadre du budget en cours de construction)



- 72 SOLO - Le défi total : **43,2 €** ($6 \times 7,2$) – 0,6 € / km
- 72 DOUBLE - Stratégie à deux : **72 €** ($10 \times 7,2$) soit 36 € par participant – 1 € / km
- 72 CREW - L'intelligence collective : **122,4 €** ($17 \times 7,2$) soit 20,40 € par participant – 1,7 € / km
- 72 TRIBE - Le tourisme et la fête : **151,2 €** ($21 \times 7,2$) soit 15,12 € par participant – 2,1 € / km



le Classement !

- **En individuel**, le vainqueur est le coureur qui franchit le premier la ligne d'arrivée après avoir parcouru 10 circuits complets donc 20 boucles. Si aucun coureur n'arrive au terme des 72 km, c'est le dernier éliminé qui est déclaré vainqueur.
- **En équipe et pour chaque catégorie**, le vainqueur est déterminé par le premier coureur qui franchit la ligne d'arrivée après que son équipe ait parcouru 10 circuits complets donc 20 boucles.
- **Les relais sont libres pour la catégorie 72 CREW (6) et 72 DOUBLE (2)**
- **Les relais sont imposés (et déposés lors de l'engagement matinal) pour la catégorie 72 TRIBE (10)**. Tout changement disqualifie l'équipe (sous réserve du suivi possible).



Les Challenges !

- Un challenge « **Fair Play / Bonne Humeur** » est décerné à l'individu ou à l'équipe qui s'est le plus mis en valeur au cours de la compétition. Il peut obtenir le challenge même en étant éliminé de la compétition avant son terme.
- Un challenge « **entreprise** » est décerné au vainqueur des équipes engagées sous la couleur d'une entreprise en catégorie CREW ou TRIBE. Un des coureurs des équipes engagées sur ce challenge doit passer la ligne d'arrivée.
- D'autres challenges ou défis pourront être initiés.



Une organisation à l'écoute de ses partenaires et de ses soutiens

- Des **murs de partenaires** permettant à chacun d'entre eux d'être visible (logo ou visuel).
- Un **village avec un marché** (producteurs locaux, créateurs, artisans, commerçants...) et une **zone finisher** optimisés afin d'améliorer la visibilité des partenaires (stands, banderoles, chapiteaux, arches...) avec **des animations**.
- Des **annonces partenaires** égrenées tout au long de l'événement par les speakers GuécéYard 72.
- Des **bénévoles** qui incarnent l'esprit du GuécéYard 72 et de **ses partenaires et soutiens**.



Une organisation à l'écoute de ses partenaires et de ses soutiens

- Des parrainages et naming multiples : appellation des challenges, des défis...
- Des supports promotionnels GuécéYard en amont de la manifestation (flyers, affiches, visuels, promotion dans les quotidiens locaux et régionaux...)
- Des supports web multiples : teaser, visuels sur le site internet du CFG, sur facebook, sur la chaîne YouTube, sur le site d'inscriptions
- Des banderoles, panneaux sur le village, les circuits ... et des visuels humoristiques disséminés sur le bord des circuits...





GuécéYard - 72 Guécélard – 72

EDITION Numéro 1 du 18 septembre 2027

Renseignements et détails d'organisation :

www.guecelardenfetes.com

06 84 13 45 12



www.guecelardenfetes.com